2D 팰월드 기획

1. 기능
   1. 제작
   2. 팰
   3. 던전
   4. 플레이어 전투
   5. 파밍
   6. 맵
2. UI
   1. 메인메뉴
      1. 게임시작
      2. 옵션
         1. 사운드조절
         2. 배율조절?
   2. 인게임UI
      1. 탭 UI
         1. 인벤토리
         2. 보유팰
         3. 기술
         4. 팰도감
         5. 옵션
      2. 화면 UI
         1. 체력바
         2. 공복바
         3. 온도바
         4. 시간
         5. 행동
         6. 무기(휠)
         7. 스피어
         8. 보유팰(13, E)
3. 제작
   1. 배치
   2. 재료
4. 팰
   1. 아군팰
      1. 상태기반 움직임
      2. 생활보조(불피우기, 수납, 채광, 파종, 개관, 등등)
         1. A\* 활용
      3. 전투보조
   2. 적팰
      1. AI
         1. 선공, 비선공
         2. 스킬사용
         3. 추적
         4. 이동
   3. 팰 능력
      1. 체력
      2. 공격력
      3. 이동속도
      4. 스킬 최대 4개
5. 던전 // 후순위
   1. 맵생성 랜덤
   2. 보스팰(알파팰)
6. 플레이어
   1. 전투
   2. 스테이터스
   3. 행동
      1. 앉기
      2. 공격하기
         1. 곡괭이모션
         2. 도끼모션
         3. 활
         4. 총
         5. 검
         6. 창
      3. 스피어 던지기
      4. 달리기
      5. 이동하기
7. 파밍
   1. 돌
   2. 나무
   3. 구리광석
   4. 팰전리품
8. 맵(바이옴)
   1. 타일맵